



B.A. MUSIK- UND EVENTMANAGEMENT

STUDIENVERLAUFSPLAN

STUDIENBEREICHE	SEMESTER 1	SEMESTER 2	SEMESTER 3	SEMESTER 4	5	SEMESTER 6	SEMESTER 7	
PRODUKTION 46 CP	Projektororganisation Grundlagen 4 SWS, 5 CP	Musikproduktion, Musikmanagement 4 SWS, 5 CP	Eventplanung & Organisation, Eventmanagement 6 SWS, 8 CP	Medienmanagement I Kommunikationspraxis 6 SWS, 8 CP	SEMESTER 6 Medienmanagement II: Unternehmensführung 6 SWS, 10 CP			SEMESTER 7 Abschlussprojekt: Musikevent 4 SWS, 10 CP
MEDIENWIRTSCHAFT 24 CP	Medienwirtschaft I: Grundlagen & Rechnungswesen 4 SWS, 6 CP	Medienwirtschaft II: Markt & Management 4 SWS, 6 CP	Medienwirtschaft III: Unternehmensentwicklung 4 SWS, 6 CP		SEMESTER 6 Medienwirtschaft IV: Finanzierung & Controlling 4 SWS, 6 CP			
KOMMUNIKATION 24 CP	Kommunikationswissenschaft 4 SWS, 6 CP	Massenkommunikation	Medienpsychologie 6 SWS, 9 CP	Interaktion Mensch/Computer	SEMESTER 6 Unternehmenskommunikation, PR			SEMESTER 7 Kommunikation im Konflikt
CROSSMEDIA 14 CP	Cross Media I 4 SWS, 6 CP	Technische Konvergenz						
JOURNALISTISCHE PRAXIS 15 CP	Journalismus I 4 SWS, 6 CP	Recherche & Redaktion	Journalismus II 6 SWS, 9 CP	elektronische Medien, Musikjournalismus				
INFORMATIONSTECHNIK 9 CP	Medieninformatik I 4 SWS, 6 CP	Datenbanken & Netzwerke	Medieninformatik II 6 SWS, 9 CP	Produktions- & Redaktionssysteme				
KÜNSTLERISCHE FÄCHER 14 CP	Kultur- & Mediengeschichte 4 SWS, 4 CP	Printmedien	Wahlfächer Geschichte 4 SWS, 4 CP	Populärmusik Printmedien, Elektronische Medien, Aufführungsmedien, Filmgeschichte	SEMESTER 6 Wahlfächer Gestaltung Musik, Management Design 4 SWS, 6 CP			
MEDIENRECHT 8 CP	Medienrecht I 4 SWS, 4 CP	Verträge, Urheberrecht	Medienrecht II 4 SWS, 4 CP	Veranstaltungsrecht, spezielles Handelsrecht				
BUSINESS ENGLISH 9 CP	Business English 6 SWS, 9 CP	English for Media	English for Media Commerce					
PERSÖNLICHKEITS-TRAINING 6 CP					SEMESTER 6 Wahlfächer Persönlichkeit			SEMESTER 7 Ethik & Interkulturelles
BACHELORARBEIT 11 CP					SEMESTER 6 Wissenschaftliches Arbeiten			SEMESTER 7 Bachelorarbeit 11 CP